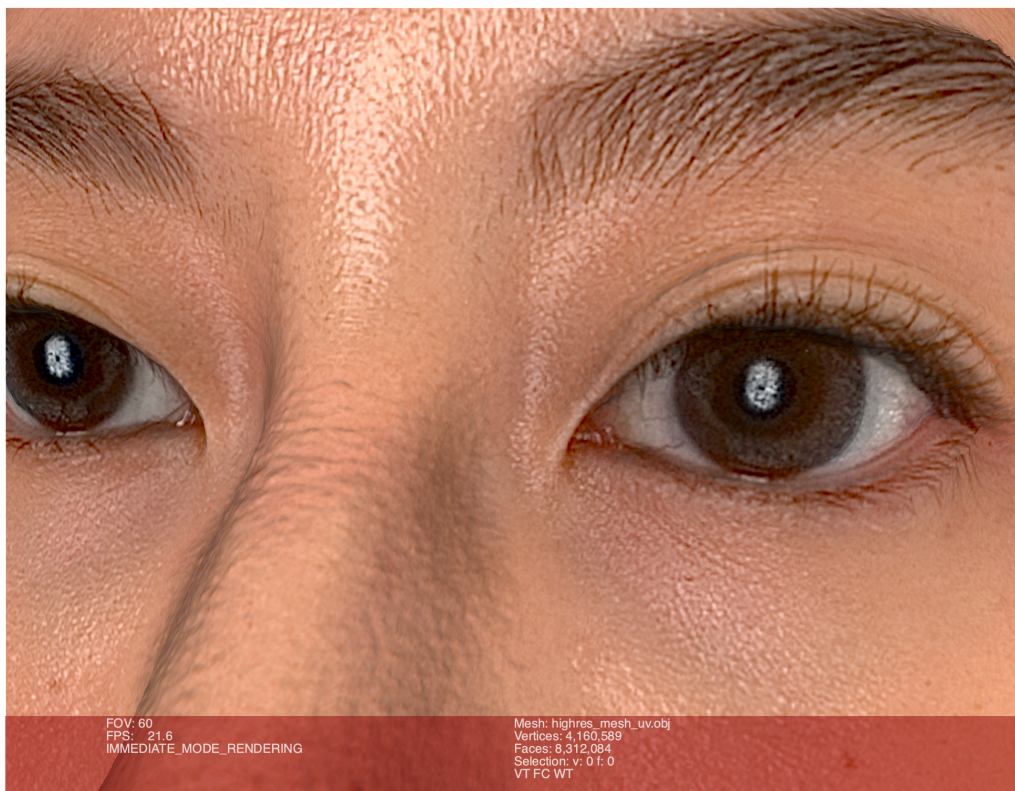


High Quality mode 3D変換の結果 (Mesh Labにて表示)



Light StageやLight Cageのユーザからは、まぶたの処理、まつ毛や眉毛がコブになっていないなど、Mesh処理が上手に行われていると評価されています